**Project Integration 1 /Documentation**

* Développement du logiciel simulant le fonctionnement d’un guichet automatique

**Description et étendue du Project.**

Dans ce projet nous allons pouvoir développer et simulateur de guichet automatique qui devra effectuer quelques opérations de transactions financiers permettant donc à l’utilisateur de déposer, retirer, consulter la balance du montant se trouvant dans son compte.

Voici quelques opérations que devra faire l’utilisateur :

* L’utilisateur peut vérifier sa balance
* L’utilisateur peut déposer une somme dans son compte.
* L’utilisateur peut consulter son compte hypothécaire.
* L’utilisateur peut consulter sa marge de crédit.
* L’utilisateur peut effectuer des paiements.

Un client peut cependant avoir :

* Un compte ou plusieurs comptes chèques
* Un compte ou plusieurs comptes épargne
* Un seul compte hypothécaire
* Une marge de crédit (celui-ci doit nécessairement avoir un compte chèques et épargne avec la banque).

**Les Comptes**

1. Comptes Chèques
2. Comptes épargne
3. Marge de crédit
4. **Techniques, Méthodes et Outils**
5. **Outils utilisés: Figma, GitHub, SSMS, HTML, CSS, ANGULAR**

Icon

Description automatically generatedIcon

Description automatically generatedLogo

Description automatically generated with medium confidenceIcon

Description automatically generatedA picture containing text, clipart

Description automatically generated

**Carnet de product**

|  |  |
| --- | --- |
| **User stories** |  |
| * L’utilisateur doit mettre son NIP pour accéder aux différentes options proposées |  |
| * L’Utilisateur doit être capable faire un choix dans les options dépendamment de l’Operations à effectuer. |  |
| * Utilisateur doit être capable de voir les activités effectuer dans son compte. |  |
| * Utilisateur doit être capable de voir la balance actuelle sur son compte |  |
| * L’utilisateur doit être capable de faire de paiement et transfert d’un compte à un autre. |  |
| * L’utilisateur doit être capable de faire des retraits dans son compte chèques et épargne. |  |
| * L’utilisateur doit avoir la possibilité de voir ces retraits favoris. |  |
| * L’utilisateur doit être capable de faire un dépôt sur son compte chèques et son compte épargne |  |
| * L’utilisateur doit être capable de faire un choix du compte dans lequel il aimerait effectuer les opérations (chèques, épargne) |  |
| * L’utilisateur doit être capable de consulter sa marge de crédit. |  |
| * L’utilisateur doit être capable de voir la balance dans son compte hypothèque. |  |
| * L’utilisateur doit être capable de faire un retour à l’étape précédant pour une modification au choix |  |
| * L’utilisateur doit être capable de choisir un montant sur l’écran du guichet automatique |  |
| * L’utilisateur doit être capable de rentrer un montant au choix pour un retrait ou un dépôt. |  |

**Carnet de produit initial priorise**

|  |  |
| --- | --- |
| La personne | Utilisateur pour lequel les user stories sont crées |
| Besoins ou fonctionnalités | Exigences de l’utilisateur |
| Objectif | Les fonctionnalités qui satisfont les besoins de l’utilisateur |

**Prototype**

Graphical user interface

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface, text

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Chart

Description automatically generated with medium confidence

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Graphical user interface

Description automatically generated

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

Graphical user interface

Description automatically generated with medium confidence

Diagram

Description automatically generated

Diagram

Description automatically generated